

В связи с проведением **15 октября 2021 года** для обучающихся 8 – 9 классов общеобразовательных организаций субъектов Российской Федерации международной профориентационной акции «**День IT- знаний -2021**» (далее – Акция) .

Акция проводится с целью планирования профессионального будущего школьников и развития кадрового потенциала цифровой экономики. В этом году тема урока будет посвящена профессиям, которые связаны с технологиями в игровой индустрии, и специалистам, работающим в сфере разработки игр.

Вся подробная информация о формате проведения Акции, а также программа мероприятия доступны по адресу <https://itday.tech-mail.ru/> .

Расписание эфира «День IT-знаний 2021»

В расписании указано московское время. Запись эфира сохраним, его можно будет посмотреть после окончания трансляции.

08:00 — Урок о разработке видеоигр

Антон Городецкий, руководитель медиапроекта о видеоиграх PLAYER ONE (MY.GAMES)

08:25 — Спрос на специалистов из игровой индустрии: насколько он огромен?

Алексей Лобов, руководитель отдела подбора персонала MY.GAMES

08:45 — О профессии игрового продюсера

Иван Побяржин, продюсер MY.GAMES

09:05 — О профессии игрового художника

Валерий Максимов, арт-директор Panzerdog (MY.GAMES)

09:20 — О профессии гейм-дизайнера

Владимир Красильников, гейм-дизайнер, Pixonic (MY.GAMES)

09:40 — Игровая индустрия: кто в ней есть и как в неё попасть

Василий Магурян, генеральный директор MY.GAMES

10:00 — О профессии игрового разработчика

Юрий Седякин, разработчик, Whalekit (MY.GAMES)

10:20 — О профессии тестировщика

Екатерина Самусёва, QA-специалист, Deus Craft (MY.GAMES)

10:50 — О профессии маркетолога

Елена Иножарская, заместитель директора по маркетингу MY.GAMES

11:10 — О профессии бренд-менеджера

Иван Сидоренко, бренд-менеджер, G.O.D.D. (MY.GAMES)

11:30 — О профессии комьюнити-менеджера

Станислав Осекин, комьюнити-менеджер, G.O.D.D. (MY.GAMES)

11:50 — Игры в соцсетях

Ольга Бойко, руководитель направления по работе с игровыми партнёрами, Одноклассники

12:10 — О профессии продуктового аналитика

Олег Потапов, продуктовый аналитик, IT Territory (MY.GAMES)

12:25 — Путь молодого разработчика

Олег Добычин, разработчик игр в соцсетях, Казань

12:45 — Готовы ли студии принимать молодых людей в команду?

Сергей Хатенков, исполнительный продюсер IT Territory (MY.GAMES), Воронеж

13:00 — Профессия стримера

Алексей Баранов (Hard Play), стример

13:20 — Мастер-класс для учителей «Игровое обучение как инструмент повышения вовлеченности учеников»

13:40 — Обучение современным технологиям в школах

Мария Тимченко, учитель МОБУ «СОШ «Агалатовский ЦО»